# R25\_Ex2\_play.py

Au départ, vous avez cette interface. Il y a une zone de texte pour entrer votre nom, un combo box pour choisir des chansons que vous pouvez ajouter à votre play liste. Un bouton pour ajouter la chanson à la play liste. Une zone grisée qui contiendra la play liste et un label qui affichera des messages.

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé **btn\_ajouter**

le code de votre méthode **ajouter()** que vous allez coder.

1. Vous devez aussi coder la méthode **ajouter()**.

On veut permettre l’ajout de 5 chansons dans **ls\_chansons** qui au départ est vide.

On obtient la chanson choisie du combo box **choix\_chansons.**

Si on a moins de 5 chansons dans notre liste et que la chanson choisie n’est pas déjà dans la liste, on l’ajoute dans la liste des chansons (ls\_chansons),

On capture dans une variable la liste des chansons avec \n pour les afficher chacune sur une ligne différente.  
Pour afficher cette liste dans la zone de texte ta\_play\_liste, il faut en premier configurer le **state** du textBox pour qu’il soit **normal**, supprimer ce qu’il y a dedans (avec delete), ajouter la liste (avec insert) puis reconfigurer le **state** du textBox pour qu’il soit **disabled** afin que l’usager ne puisse pas écrire directement dans le textBox.

**Un principe de base quand vous faites une application pour un utilisateur futur : TOUJOURS, vous devrez faire des messages pour informer l’usager de ce qui se passe.**

Ajout d’une première chanson dans la play list de Luc:

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement

Ici, Luc essaie d’ajouter à nouveau la même chanson dans la play liste :

Une image contenant texte, capture d’écran, écran, argent

Description générée automatiquement

Maintenant, Luc a ajouté le nombre maximal de chansons possible dans sa play liste, soit 5 :

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement